

# LUCAS SENIS



## — ÉTAT CIVIL —

Né le 17 juin 2003  
Nationalité française  
Permis B français



## — CONTACT —

<https://lucas.senis.org/>

✉ 14 rue Parmentier  
33600 Pessac, France

☎ +33 6 04 12 46 95

🌐 [lucas@senis.org](mailto:lucas@senis.org)



## — LANGUES —

Français	C2
(langue maternelle)	
Anglais	C2
(TOEIC 985/990)	
Allemand	C1
(Abitur)	
Italien	B1
Japonais	A2



## — FORMATION —

- 2023- Maîtrise en informatique appliquée aux jeux vidéo avec options *Spécification, tests et vérification, Cybersécurité et Cryptographie* à l'Université du Québec à Chicoutimi (double-diplôme)
- 2021- Cours d'ingénieur dans le département informatique de l'ENSEIRB-Matmeca (Bordeaux, France)
- 2021 Recherches sur l'apprentissage par renforcement (projet d'étude)
- 2019-2021 Cycle Préparatoire de Bordeaux (CPBx), Maths-Physique
- 2019 Abitur (équivalent allemand du baccalauréat)  
Baccalauréat scientifique mention Très Bien (Bordeaux, France)



## — COMPÉTENCES —

### Langages de programmation

C, C++, C#	Python, Java
JavaScript (TypeScript, Node.js, Vue.js)	PHP
HTML, CSS	SQL (MySQL, SQLite)
OCaml	LaTeX

### Gestion de projets

Encadrement et animation d'équipes, planification des tâches  
Développement agile (daily scrum, sprint review...)  
GitHub, GitLab, Perforce Trello, Microsoft Teams

### Infographie

GIMP Blender

### Moteurs de jeux

Unreal Engine (C++ et Blueprint) Unity (C#)  
Godot (GDScript)

### Game Design

Conceptualisation Conception de niveaux 2D et 3D  
Interface Utilisateur Expérience de jeu (dialogues, adversaires)



## — RÉALISATIONS —

Portfolio : [lucas.senis.org/fr](https://lucas.senis.org/fr)

## — STAGES —

- 2023 Développement d'un entrepôt de données en Python avec API REST, interface par ligne de commande, et bibliothèque R
- 2022 Développement d'un site web LAMP de gestion d'inscription à une salle de sport

## — DÉVELOPPEMENT DE JEUX —

- 2024 Jeux *Inborn skull* (UE5), *Goblin's Knight-mare* (UE5), *Road to Computing* (Unity), *Siberian shadows* (UE5) et *In'Pack* (Godot 4)
- 2023 Jeux *No Friends No Crime* (UE5), *L'Esprit du Party* (UE4) et *Cardify* (UE5)
- 2022 Jeux *Agent X* (Godot 3), *FloodIt-like* (C natif) et *Robozzle-like* (JavaScript)
- 2021 Jeux *Quoridor-like* (Python) et *Grossir, c'est bien!* (Godot 3)



## — LOISIRS —

- Responsable web au club de création de jeu GCC (2022-2023)
- Inscrit au club de hockey subaquatique de Pessac (2010-2023): titres nationaux
- Participation aux campagnes de recrutement et de démonstration annuelles du club